



МЧС России

101

Единый телефон
пожарных и спасателей

ПАМЯТКА ПРИ ПОЖАРЕ: Если вы отрезаны от выхода огнем



1. Позвоните пожарным по номеру 101, сообщите о пожаре.



2. Плотно прикройте за собой дверь. Дверные щели и вентиляционные отверстия заткните мокрыми тряпками.



3. По возможности создайте запас воды в доступных на данный момент емкостях.



4. Полейте пол и двери водой, чтобы уменьшить температуру.



5. При образовании опасной концентрации дыма в квартире (комнате) следует выйти на балкон (лоджию), плотно прикрыв дверь.



6. При отсутствии балкона или лоджии откройте окно, встаньте на внутренний подоконник и держитесь за стену.



7. Привлекайте к себе внимание прохожих и пожарных.



8. Не паникуйте и ждите помощи!

ДЕТЯМ ОБ ОГНЕ



Нельзя играть со спичками!



С плитой нужно быть осторожным!



Не оставлять утюг включенным!



Нельзя пользоваться самодельными и неисправными электрическими приборами!



Петарды - опасные игрушки!



Нужно беречь природу от огня!



ПРИ ПОЖАРЕ ЗВОНИТЬ - 01

ПАМЯТКА

по соблюдению требований пожарной безопасности
в ресторанах, кафе, столовых, закусочных

ВО ИЗБЕЖАНИЕ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ПОЖАРА

СОБЛЮДАЙТЕ ПРАВИЛА

ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ:

* Не оставляйте без присмотра газовые и электроплиты, перед закрытием заведения убедитесь в их отключении и отключении электрооборудования;



* Не пользуйтесь поврежденными розетками, рубильниками и другими электроустановочными изделиями;



* Не пользуйтесь оборудованием с неисправной (отключенной) технологической автоматикой, контрольно-измерительными приборами;

* НЕ КУРИТЕ В МЕСТАХ НЕ ОТВЕДЕННЫХ ДЛЯ ЭТИХ ЦЕЛЕЙ;

* Не загромождайте пути эвакуации;

* Не пользуйтесь открытым огнем в помещениях;

* Не используйте пиротехнические изделия в помещениях;



* При обнаружении пожара или его признаков(задымление, запах горения, повышение температуры) немедленно сообщите об этом в **пожарную охрану**, укажите адрес учреждения, а также сообщите фамилию и номер своего телефона.



ПОМНИТЕ,

ЧТО ПОЖАР ЛЕГЧЕ ПРЕДУПРЕДИТЬ, ЧЕМ ПОТУШИТЬ